

Темы проектов по информатике в 10 классе

Темы исследовательских работ и проектов по информатике для учащихся 10 классов:

Central Processor Unit (структура, задачи CPU).

QR-коды. Их создание и применение.

Random Access Memory». (о самых современных видах оперативной памяти).

SEO-Специалист – профессия, которой не учат в университете.

USB1.1, USB 2.0. Перспективы.

Web 4.0 (Web 3.0) в сравнении с предыдущими концепциями.

Архитектура микропроцессора семейства Intel.

Архитектура микропроцессора семейства PDP.

Архитектура процессоров машин 2-го и 3-го поколений.

Виртуальные обучающие системы, тренажеры.

Виртуальные предприятия. Организация управления виртуальным предприятием.

Влияние ПК на костно- мышечный аппарат учащихся.

Вычислительные комплексы специального назначения.

Дескрипторные информационно-поисковые языки.

Защита информации и администрирование в локальных сетях.

Инфографика и инфографисты.

Искусственный интеллект. Модели, проектирование, разработка.

Кодирование аналоговой (непрерывной) графической и звуковой информации методом дискретизации.

Комбинируемая оптимизация и её реализация.

Компиляторы и интерпретаторы.

Компьютерное моделирование в биологии и экологии.

Компьютерное моделирование в химии.

Компьютерное моделирование физических процессов.

Математические методы в медицине.

Мертвые языки программирования.

Метод (алгоритм) шинглов.

Моделирование гармонических колебаний в среде табличного процессора MS Excel.

Нейрокомпьютеры и их применение.

Обработка информации с применением генетических алгоритмов, муравьиных алгоритмов, нейронных сетей, ориентированных и неориентированных графов.

Определение числового кода символа и ввод символа по числовому коду в текстовых редакторах.

Применение информационных технологий в различных сферах деятельности (образовании, горной промышленности, нефтепереработке и пр.).

Применение современных моделей автоматизации (математическое моделирование, процессное моделирование, нейронные сети, метод графов и пр.).

Проектирование с применением диаграмм процессов

Развитие операционных систем для локальных сетей.

Развитие технологий соединения компьютеров в локальные сети.

Разработка и внедрение on-line игр в образовательный процесс.

Растровые и векторные редакторы. обработка фотографий в Adobe Photoshop.

Создание изображений в векторном редакторе Corel Draw.

Создание изображений в векторном редакторе, входящем в состав текстового редактора Word.

Создание тематического Web-сайта.

Сортировка массивов. Разработка нового метода сортировки.

Таксономия (Классификация) Флинна.

Шифрование с использованием закрытого ключа.

Эпоха «Smart». Проблемы, особенности, перспективы развития.